

## USV-Meisterschaft im Blitzschach

**Datum:** Sa, 19. Sept. 2020 17<sup>00</sup> Uhr **Ort:** Online auf **LiChess.org**

**BZ:** **4 min pro Partie, 2 sec Zuschlag pro Zug**

(geändert wegen evtl. auftretender Lags {=Verbindungs-Verzögerungen})

**11 Runden Schweizer System** (ca. 2 Stunden)

**Teilnahme:** Vorab auf LiChess einen Account anlegen und (unter "Gemeinschaft") Mitgliedschaft beim Team **Ufra-Schach** beantragen. Das alles ist **kostenfrei**. Dabei bitte (falls nicht der Name im Account erkennbar ist) Name und Verein mitteilen (an **DrBittner@3stein.com**).

Es wird **empfohlen**, vorab einige Partien zu spielen, um die Technik zu üben und auch die LiChess-Wertungszahl an die eigene Spielstärke anzunähern.

Für die Online-Erfahrenen: Es wird weder "Arena" noch "Berserker" gespielt, sondern Schweizer-System, wie in der USV-TO vorgesehen. → Glossar  
Dafür kann man nach einer schnell beendeten Partie auch mal eine kurze Pause machen. Die neue Runde startet **1 min**, nachdem alle Partien beendet sind. Binnen 15 sec. muss der 1. Zug ausgeführt werden.

Startgeld und Preise entfallen, die Titel werden jedoch vergeben, ebenso Qualifikationen für die bayer. Ebene.

**Cheating:** Nutzung von (Computer-)Unterstützung ist auch hier **streng untersagt**. Im Verdachtsfall werden Partien überprüft. (*Eine tolle Partie gegen starke Gegner ist meist unverdächtig, mehrere jedoch nicht mehr*). Verdichtet sich der Verdacht, droht eine Spielsperre, die sich auch auf Nahschach erstrecken kann.

Bei Absage der WÜ-Hofbräu-Pokals wird auch die **ufr. Schnell-EM** auf dieser Plattform ausgespielt. Näheres dann → **USV-HomePage**.

Bei Erfolg können auch **4er-Blitz-|Schnell-MM** hier ausgespielt werden.

**Glossar:** beim **Arena**-Modus bekommt man schnell einen neuen Gegner und kann so mehr Partien spielen, dafür kann man Gegner mehrfach bekommen.

➤ **Remis = 1 Punkt, Sieg = 2 P., Niederlage 0.**

Außerdem ist man nach **2** aufeinanderfolgenden Siegen im "Feuer" und bekommt in folgenden Partien doppelte Punktzahl, solange man siegt. Eine Niederlage oder ein Remis beendet das Feuer.

Beim **Berserk**-Modus verzichtet man vor dem 1. Zug auf die Hälfte seiner BZ und bekommt dafür 1 Punkt mehr gutgeschrieben, wenn man gewinnt. So können starke oder schnelle Spieler mehr Partien absolvieren und mehr Punkte holen. Andererseits haben Schwächere dafür bessere Chancen durch den BZ-Vorteil.

zB: Arena 3 Siege, dann 2 Remis: 2+2+4+2+1 P., mit Berserk 3+3+5+2+1 P.

